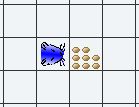
Die Variable

Der Hamster will die Hälfte seines Vorrats an Körnern essen.

Dies sind nur zwei Beispielbilder. Wir wollen das Problem ja allgemein lösen – es ist also egal, wie viele Körner dort liegen. Es soll aber eine gerade Anzahl sein.

Dazu muss er wissen, wie viele Körner in seinem Vorrat sind.  
Aber mit den Elementaranweisungen können wir nicht zählen!  
Daher erfinden wir ein Wort/**Variable**/Speicherplatzname, welches eine Zahl speichert.

**Festlegen von Variablen (Deklaration und Initialisierung)**

Der Wahrheitswert sp **sei** wahr.

Name

Typ

Wert

Die Zahl sp **sei** 4.

Name

Typ

Wert

Deklaration Festlegung von Typ und Variablennamen. Deklaration Initialisierung

Initialisierung Zuweisung des (anfänglichen) Werts.

Nun hat der Computer Platz auf dem Arbeitsspeicher reserviert (der Größe des Typs entsprechend - Deklaration) und dort den anfänglichen Wert der Variablen gespeichert (Initialisierung).

**Verwenden von Variablen**

Änderungen des Wertes drückt man wie folgt aus.

sp **sei** falsch.

Variable

Wert

sp **sei** sp plus 3.

Variable

Wert

**Beispiel:** Nach den folgenden beiden Anweisungen ist der Wert von i fünf.

Die Zahl i sei 4.

i sei i plus 1.

**Aufgabe**

Schreibe ein Flussdiagramm zur Lösung des obigen Problems.